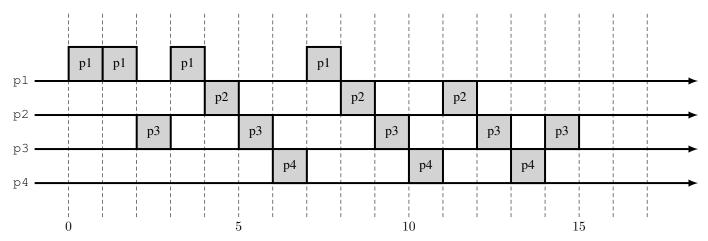
Amérique du nord - mai 2024 - sujet 1 (corrigé)

Exercice 1 (POO, files, processus)

- 1. Un processus peut être dans l'état prêt, élu ou bloqué.
- 2. Dans ce contexte précis, un processus ne peut être que prêt ou élu.
- 3. Le code suivant convient :

```
def defile(self):
   if self.contenu == []:
      return None
   return self.contenu.pop(0)
```

4. On a le chronogramme suivant :



5. Le code suivant convient :

```
class Ordonnanceur:
    def __init__(self):
        self.temps = 0
        self.file = File()
    def ajoute_nouveau_processus(self, proc):
        '''Ajoute un nouveau processus dans la file de
        l'ordonnanceur'''
        self.file.enfile(proc)
    def tourniquet(self):
        '''Effectue une étape d'ordonnancement et renvoie le nom
        du processus élu'''
        self.temps += 1
        if not self.file.est_vide():
            proc = self.file.defile()
            proc.execute_un_cycle()
            if not proc.est_fini():
                self.file.enfile(proc)
            return proc.nom
        else:
            return None
```

6. Le code suivant convient :

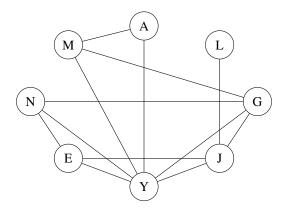
```
ordonnanceur = Ordonnanceur()
ordonnanceur.ajoute_nouveau_processus(depart_proc[0])
processus = ordonnanceur.tourniquet()
while processus != None:
    if ordonnanceur.temps in depart_proc:
        ordonnanceur.ajoute_nouveau_processus(depart_proc[ordonnanceur.temps])
    print(processus)
    processus = ordonnanceur.tourniquet()
```

7. Puisque le processus B et le processus D acquièrent respectivement le clavier et le fichier, le processus B est en attente du fichier à la ligne 2 (il est donc bloqué et ne peut libérer le clavier) et le processus D est en attente du clavier à la ligne 3 (il est donc bloqué et ne peut libérer le fichier). On a donc bien une situation d'interblocage.

Exercice 2 (Graphes)

Partie A: matrice d'adjacence.

1. On a le graphe suivant :



2. On a la matrice d'adjacence suivante :

```
\# sommets : G, J,
                      Y, E, N, M,
matrice\_adj = [[0, 1,
                      1, 0, 1, 1,
                                   0,
                                      01,
                                          # G
                [1, 0,
                      1, 1, 0, 0, 0, 1], # J
                      0, 1, 1, 1, 1,
                                       0], \# Y
                       1, 0, 1,
                                0, 0,
                                   0,
                          1, 0,
                                       0], \# N
                    Ο,
                                Ο,
                          Ο,
                             Ο,
                                0, 1,
                                       0], # M
                          Ο,
                                       0], # A
                             Ο,
                                1, 0,
                         0, 0,
                                0, 0, 0]] # L
```

- 3. La première instruction renvoie 1 car 'G' est à la première position dans la liste sommets. Quant à la seconde instruction, elle renvoie None car 'Z' n'est pas présent dans la liste sommets.
- 4. Le code suivant convient :

```
def nb_amis(L, m, s):
    pos_s = position(L, s)
    if pos_s == None:
        return None
    amis = 0
    for i in range(len(m)):
        amis += m[pos_s-1][i]
    return amis
```

5. L'instruction renvoie 4.

Partie B: dictionnaire de listes d'adjacence.

- 6. Dans le dictionnaire {c: v}, c représente la clé et v la valeur associée.
- 7. On a le dictionnaire suivant :

```
graphe = {'G': ['J', 'Y', 'N', 'M'],
           'J': ['G',
                      'Y',
                           'E', 'L'],
                           'E', 'N', 'M', 'A'],
               ['G',
                      'J',
          'E': ['J',
                      'Y',
                           'N'],
          'N': ['G',
                      'Y',
                           'E'],
          'M': ['G', 'Y', 'A'],
          'A': ['Y', 'M'],
          'L': ['J']
```

8. Le code suivant convient :

```
def nb_amis(d, s):
    return len(d[s])
```

- 9. La liste du cercle d'amis de Lou est : Jade, Gabriel, Yanis, Emma, Nina.
- 10. Le code suivant convient :

```
def parcours_en_profondeur(d, s, visites = []):
    visites.append(s)

for v in d[s]:
    if v not in visites
        parcours_en_profondeur(d, v, visites)

return visites
```

Exercice 3 (Programmation Python, bases de données et SQL) Partie A.

- 1. Le séparateur choisi par l'étudiante est le point-virgule.
- 2. Le choix de ce séparateur est justifié par le fait qu'elle utilise déjà la virgule dans certaines réponses.
- 3. Le code suivant de la fonction charger convient :

```
def charger(nom_fichier):
    with open(nom_fichier, 'r') as fichier:
        donnees = list(csv.DictReader(fichier, delimiter = ';'))
    return donnees
```

- 4. Il s'agit de la méthode sleep (lignes 37 et 39).
- 5. La variable donnees [i] est un dictionnaire.
- 6. Le code suivant convient :

```
flashcard = charger('flashcards.csv')
d = choix_discipline(flashcard)
c = choix_chapitre(flashcard, d)
entrainement(flashcard, d, c)
```

Partie B.

7. La requête suivante convient :

```
INSERT INTO boite VALUES(5, 'tous les quinze jours', 15)
```

8. La requête suivante convient :

```
UPDATE flashcard SET reponse = '7 décembre 1941' WHERE id = 5
```

9. La requête suivante convient :

10. La requête suivante convient :

```
SELECT chapitre.lib FROM chapitre
JOIN discipline ON chapitre.id_disc = discipline.id
WHERE discipline.lib = 'histoire'
```

11. La requête suivante convient :

```
SELECT flashcard.id FROM flashcard
JOIN chapitre ON flashcard.id_ch = chapitre.id
JOIN discipline ON chapitre.id_disc = discipline.id
WHERE discipline.lib = 'histoire'
```

12. La requête suivante convient :

```
DELETE FROM flashcard WHERE id_boite = 3
```