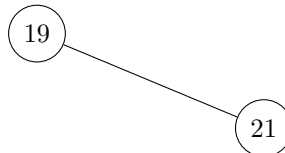


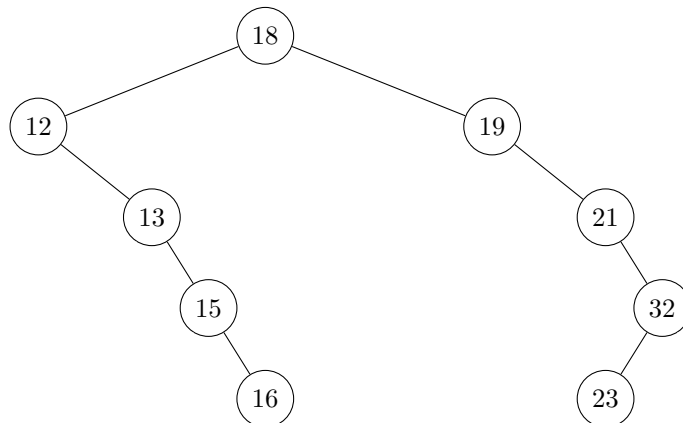
Métropole - mars 2021 - sujet 1 (corrigé)

Exercice 1 (Arbre binaire de recherche et POO)

1. (a) Il y a quatre feuilles. Leur valeurs sont 12, val, 21 et 32.
(b) Le sous-arbre gauche du nœud 23 est le suivant :



- (c)
 - ★ La hauteur est la longueur du plus long chemin de la racine à une feuille, donc la hauteur est 3.
 - ★ La taille est le nombre de nœuds de l'arbre, donc la taille est 9.
- (d) Comme on est dans le sous-arbre gauche de 18 et dans le sous-arbre droit de 15 et comme toutes les valeurs de l'arbre de distinctes, alors val peut prendre les valeurs 16 ou 17.
2. (a) On a l'affichage suivant : 12-13-15-16-18-19-21-23-32
(b) On a l'affichage suivant : 12-13-16-15-21-19-32-23-18
3. (a) On a l'arbre suivant :



- (b) Les instructions suivantes conviennent (mais il y a d'autres solutions possibles) :

```
racine = Noeud(18)
racine.insere_tout([15, 23, 13, 16, 12, 19, 21, 32])
```

- (c) Les blocs sont exécutés dans l'ordre 3, 2, 1.
4. La fonction suivante convient :

```
def recherche(self,v):
    n = self
    while n is not None:
        if v < n.v:
            n = n.ag
        elif v > n.v:
            n = n.ad
        else:
            return True
    return False
```


Exercice 3 (SQL)

1. Le nom générique donné aux logiciels qui assurent, entre autres, la persistance des données, l'efficacité de traitement des requêtes et la sécurisation des accès pour les bases de données est SGBD pour Système de Gestion de Bases de Données.
2. (a) L'attribut numT est une clé primaire de la table Train et une clé étrangère dans la table Réservation. La première requête supprime un enregistrement de la table Train. Quand on essaie d'exécuter la seconde requête cela provoque une erreur puisque la valeur 1241 de l'attribut numT n'est plus référencé dans la table Train.
Pour que ces suppressions fonctionnent il faudrait échanger l'ordre de ces deux requêtes.
(b) Un cas pour lequel l'insertion d'un enregistrement dans la table Réservation ne serait pas possible serait par exemple de tenter d'ajouter une réservation pour un train qui n'existe pas.
3. Les requêtes SQL suivantes conviennent :

- (a) La requête suivante convient :

```
SELECT numT FROM Train WHERE destination = 'Lyon'
```

- (b) La requête suivante convient :

```
INSERT INTO Reservation(numR, nomClient, prenomClient, prix, numT)
VALUES (1307, 'Turing', 'Alan', 33, 654)
```

- (c) La requête suivante convient :

```
UPDATE Train SET horaireArrivee = 08:11 WHERE numT = 7869
```

4. La requête permet de compter le nombre d'enregistrements dans la table Réservation dont le client est Grace Hopper, autrement dit elle renvoie le nombre de réservations faites pour Grace Hopper.
5. La requête suivante convient :

```
SELECT Train.destination, Reservation.prix
FROM Train
INNER JOIN Reservation
ON Train.numT = Reservation.numT
WHERE Reservation.nomClient = "Hopper" AND Reservation.prenomClient = "Grace"
```

Exercice 4 (Tri fusion et « diviser pour régner »)

1. (a) La complexité du tri fusion est en $O(n \log_2 n)$.
(b) On peut citer les algorithmes du tri par insertion, du tri par sélection et du tri par permutations. Ces algorithmes sont moins performants que le tri fusion car leur complexités sont en $O(n^2)$ dans le pire des cas.
2. On a les affichages suivants :

```
[7, 4, 2, 1, 8, 5, 6, 3]
[7, 4, 2, 1]
[7, 4]
[2, 1]
[8, 5, 6, 3]
[8, 5]
[6, 3]
```

La valeur renvoyée par la fonction est [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]

3. La fonction suivante convient :

```
def moitie_droite(L):
    n = len(L)
    deb = n//2
    tab = []
    for i in range(deb, n):
        tab.append(L[i])
    return tab
```

4. La fonction suivante convient :

```
1 def fusion(L1, L2):
2     L = []
3     n1 = len(L1)
4     n2 = len(L2)
5     i1 = 0
6     i2 = 0
7     while i1 < n1 or i2 < n2:
8         if i1 >= n1:
9             L.append(L2[i2])
10            i2 = i2 + 1
11        elif i2 >= n2:
12            L.append(L1[i1])
13            i1 = i1 + 1
14        else:
15            e1 = L1[i1]
16            e2 = L2[i2]
17            if e1 > e2:
18                L.append(e2)
19                i2 = i2 + 1
20            else:
21                L.append(e1)
22                i1 = i1 + 1
23    return L
```

Exercice 5 (Routage)

1. Un paquet part du réseau local L1 à destination du réseau local L2.
 - (a) D'après l'extrait de la table de routage de R1, pour se rendre dans le réseau de destination 54.37.122.0/24 qui est le réseau de L2, le paquet doit emprunter la passerelle 86.154.10.1 qui se situe dans le sous-réseau 86.154.10.0 (24 bits pour le masque) qui relie R1 et R2, le paquet est donc envoyé vers le routeur R2.
 - (b) À partir du routeur R2, le paquet doit emprunter la passerelle 37.49.236.22 et donc être envoyé au routeur R6 qui est directement relié au réseau local L2. Finalement le chemin est : L1 - R1 - R2 - R6 - L2.
2. La liaison entre R1 et R2 est rompue.
 - (a) Les plus courts chemins sont : R1 - R3 - R2 - R6 et R1 - R3 - R4 - R6.
 - (b) La première ligne serait modifiée : la passerelle et l'interface seront alors des adresses du réseau 112.44.65.0/24 (R1 ver R3).
3. On a rétabli la liaison entre R1 et R2. Par ailleurs, pour tenir compte du débit des liaisons, on décide d'utiliser le protocole OSPF (distance liée au coût minimal des liaisons) pour effectuer le routage. Le coût des liaisons entre routeurs est donné ci-dessous :

Liaison	R1-R2	R1-R3	R2-R3	R2-R4	R2-R5	R2-R6	R3-R4	R4-R5	R4-R6	R5-R6
Coût	100	100	?	1	10	10	10	1	10	1

- (a) Le coût de la liaison R2-R3 est $\frac{10^8}{10 \times 10^6} = 10$.
- (b) Le chemin parcouru par un paquet partant du réseau L1 et arrivant au réseau L2, en utilisant le protocole OSPF est : L1 - R1 - R2 - R4 - R5 - R6 - L2 pour un coût de 103.
- (c) L'extrait de la table de routage sera modifié pour un paquet à destination de L2, avec le protocole OSPF, pour les routeurs R2 (vers R4 au lieu de R6) et R4 (vers R5 au lieu de R6).